**ESTRUCTURA DE UN JUEGO EN CONSOLA**

Desarrollar las siguientes funciones que servirán para el desarrollo de un juego en consola.

* **modificar\_puntaje()**: Está función se encarga de modificar el puntaje de un jugador.
* **modificar\_vidas()**: Está función se encarga de modificar las vidas de un jugador.
* **modificar\_estadistica\_jugador()**: Está función se encarga de modificar cualquiera de las estadísticas del jugador.
* **generar\_respuesta\_aleatoria()**: Está función se encarga de generar un dato elegido al azar entre un rango minimo y maximo.
* **mezclar\_lista()**: Está función se encarga de alterar el orden de los elementos de una lista.
* **obtener\_elemento\_aleatorio()**: Está función selecciona un elemento al azar a partir de una colección.
* **agregar\_dato()**:Está función permite agregar un dato específico de un diccionario.
* **mostrar\_dato()**:Está función permite mostrar un dato específico de un diccionario.
* **obtener\_dato()**: Está función permite obtener un dato específico de un diccionario.
* **modificar\_dato()**: Está función permite modificar un dato específico de un diccionario.
* **terminar\_juego()**: Está función permite mostrar el mensaje final de mi juego cuando termina la partida.
* **guardar\_puntuacion()**: Está función permite guardar la puntuación final del juego en la lista de rankings.
* **ordenar\_puntaciones()**: Está función permite ordenar la lista de rankings.
* **mostrar\_rankings()**: Está función permite mostrar la lista de rankings.
* **ingresar\_nombre\_usuario():** Está función permite ingresar el nombre del usuario que va a jugar.
* **ingresar\_numero()**: Está función permite ingresar un número entero entre dos rangos.
* **mostrar\_menu()**: Está función permite mostrar el menú del juego.
* **calcular\_porcentaje()**: Está función permite calcular el porcentaje de partidas ganadas o perdidas dependiendo de lo que se necesite.
* **verificar\_estado\_juego()**: Está función verifica si la partida debe seguir o no. Devolviendo un booleano en el caso correspondiente.
* **jugar\_juego()**: Función que se encarga de ejecutar toda la lógica de la partida, maneja todas las variables posibles en mi juego, y aplica la lógica del juego elegido, al final de la partida guarda la puntuación final.